

Formas Quadráticas e Leis de Reciprocidade

André Macedo - 2º ano, FCUP

sob orientação do prof. António Machiavelo

10 de Junho de 2014

Introdução

- Uma forma quadrática (inteira) binária é um polinómio homogéneo de grau 2 a duas variáveis da forma $f(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$.
Escrevemos $f = (a, b, c)$ para denotar esta forma.
- Define-se o **discriminante** de f como $\Delta = b^2 - 4ac$.
- f diz-se definida se $\Delta < 0$, semi-definida se $\Delta = 0$ e indefinida caso $\Delta > 0$.

Exemplo

$f(x, y) = 7x^2 + 3xy + 5y^2$ é definida com $\Delta = -131$.

Início de uma classificação

Proposição

- 1 Se f é indefinida, então assume valores positivos e negativos.
- 2 Se f é definida, então $a \neq 0$ e
 - $f(x, y) \geq 0$ caso $a > 0$ (e dizemos que f é definida positiva).
 - $f(x, y) \leq 0$ caso $a < 0$ (e dizemos que f é definida negativa).
- 3 Se f é semi-definida, então $f(x, y) \geq 0$ se $a > 0$, $f(x, y) \leq 0$ se $a < 0$ e $f(x, y) = cy^2$ caso contrário.

Representações de inteiros

Definição

Dizemos que uma forma quadrática f representa um inteiro n se existem inteiros x_0, y_0 tais que $f(x_0, y_0) = n$. Dizemos ainda que f representa n de forma própria se $(x_0, y_0) = 1$.

Nota

Se $f(x_0, y_0) = n$ e $(x_0, y_0) = d$, então $d^2 | n$, $(\frac{x_0}{d}, \frac{y_0}{d}) = 1$ e $f(\frac{x_0}{d}, \frac{y_0}{d}) = \frac{n}{d^2}$.
Desta forma, as representações de n por f reduzem-se às representações próprias de $\frac{n}{d^2}$.

Assim, estudamos apenas (sem perda de generalidade) as representações próprias de um dado inteiro por f .

Representações de inteiros

Teorema

Sejam n e d inteiros com $n \neq 0$. Então existe uma forma quadrática f com $\Delta = d$ que representa n de forma própria se e só se a congruência $x^2 \equiv d \pmod{4|n|}$ tiver solução.

Corolário

Seja $d \equiv 0$ ou $1 \pmod{4}$. Se p é um primo ímpar, então existe uma forma quadrática de discriminante d que representa p se e só se a equação $x^2 \equiv d \pmod{p}$ tiver solução.

Símbolo de Legendre

Definição

Seja $a \in \mathbb{Z}$ e p um primo ímpar. Define-se o símbolo de Legendre por:

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} 1, & \text{se } a \text{ é um resíduo quadrático módulo } p. \\ 0, & \text{se } p \text{ divide } a. \\ -1, & \text{se } a \text{ não é um resíduo quadrático módulo } p. \end{cases}$$

Proposição

O símbolo de Legendre tem as seguintes propriedades:

- $a^{(p-1)/2} \equiv \left(\frac{a}{p}\right) \pmod{p}$ (Critério de Euler).
- $\left(\frac{ab}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right) \left(\frac{b}{p}\right)$.
- Se $a \equiv b \pmod{p}$, então $\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{b}{p}\right)$.

Equivalência e Redução de formas

Definição

Duas formas quadráticas f, g dizem equivalentes (e escreve-se $f \sim g$) se existem $p, q, r, s \in \mathbb{Z}$ tais que $g(x, y) = f(px + qy, rx + sy)$ e $ps - qr = 1$.

- \sim é uma relação de equivalência no conjunto das formas quadráticas.
- Se $f \sim g$, então os seus discriminantes são iguais e representam os mesmos inteiros.
- $h(d) :=$ número de classes de equivalência das formas com $\Delta = d$.

Será que existe um representante natural de cada classe de equivalência?

Equivalência e Redução de Formas

Teorema

Seja $f = (a, b, c)$ uma forma quadrática definida ($\Delta < 0$) positiva ($a > 0$). Então, é sempre possível encontrar uma única forma $g = (A, B, C)$ equivalente a f , dita a forma **reduzida**, com as seguintes propriedades:

- $|B| \leq A \leq C$
- $B \geq 0$ (se alguma das desigualdades acima não é estrita)

Repare-se que, se $f = (a, b, c)$ é reduzida, então é válida a desigualdade $|b| \leq \sqrt{\frac{-\Delta}{3}}$, uma vez que $4b^2 \leq 4ac = b^2 - \Delta$, logo $3b^2 \leq -\Delta$. Assim o número de formas reduzidas com um discriminante Δ fixo é finito.

Processo de Redução de Formas

A ideia base do algoritmo é a seguinte:

- De entre todas as formas equivalentes a uma dada, procuramos $f = (a, b, c)$ com $|b|$ tão pequeno quanto possível, por aplicação da transformação de coordenadas $(x, y) = (x + my, y)$, tornando $f = (a, b, c) \sim (a, 2am + b, c')$. Para essa forma, tem-se já as condições $|b| \leq a$ e $|b| \leq c$.
- Finalmente, se $a > c$, aplicamos a transformação $(x, y) = (-y, x)$, fazendo $f = (a, b, c) \sim (c, -b, a)$. A forma resultante obedece assim a $|b| \leq a \leq c$.
- A condição $b \geq 0$ se $|b| = a \vee a = c$ é satisfeita usando transformações semelhantes.

Aplicações dos resultados estudados

Proposição

Seja p um primo tal que $p|x^2 + y^2$, com x, y inteiros tais que $(x, y) = 1$. Então p é uma soma de dois quadrados.

Demonstração.

$p|x^2 + y^2 \implies \left(\frac{x}{y}\right)^2 \equiv -1 \pmod{p} \implies \left(\frac{-1}{p}\right) = 1$. Assim
 $\left(\frac{-4}{p}\right) = \left(\frac{-1}{p}\right) \left(\frac{4}{p}\right) = 1$, logo, pelo Corolário atrás apresentado, p pode ser representado por uma forma de discriminante $\Delta = -4$. Ora, como $|b| \leq \sqrt{\frac{-\Delta}{3}} \implies b = 0$ (pois b é par), logo $a = c = 1$ e a única forma (reduzida) possível é $f = (1, 0, 1)$, pelo que p é a soma de dois quadrados. □

Aplicações dos resultados estudados

Argumentos deste género (aliados a resultados de reciprocidade quadrática) podem ainda ser usados para concluir os seguintes resultados:

- 1 (Teorema de Fermat) para todo o primo $p \equiv 1 \pmod{4}$, tem-se $\left(\frac{-4}{p}\right) = \left(\frac{-1}{p}\right) \left(\frac{4}{p}\right) = \left(\frac{-1}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}} = 1 \implies$ existe uma forma com $\Delta = -4$ que representa p . Como qualquer tal forma é equivalente à reduzida $f = (1, 0, 1)$, p é soma de dois quadrados.
- 2 para $\Delta = -3$, um argumento semelhante ao atrás usado permite-nos concluir que a única forma reduzida é $f = (1, 1, 1)$. Assim, e como, por reciprocidade quadrática $p \equiv 1 \pmod{3} \implies \left(\frac{-3}{p}\right) = 1$, então p pode ser representado por uma forma com $\Delta = -3$. Como qualquer forma nestas condições é equivalente à reduzida $f = (1, 1, 1)$, então conclui-se que qualquer $p \equiv 1 \pmod{3}$ é da forma $x^2 + xy + y^2$.

Lei da Reciprocidade Quadrática

- Note-se que a base destas provas se baseia no conhecimento do valor de $h(d)$ e no cálculo do símbolo de Legendre $\left(\frac{a}{p}\right)$.
- A Lei da Reciprocidade Quadrática dá um algoritmo simples e eficiente de avaliar símbolos de Legendre.

Teorema (Lei da Reciprocidade Quadrática)

Sejam p e q primos ímpares distintos. Então:

- $\left(\frac{-1}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}}$
- $\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}}$
- $\left(\frac{p}{q}\right) \left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2} \frac{q-1}{2}}$

Lei da Reciprocidade Quadrática

Nota

Uma maneira equivalente de escrever a 3ª condição do teorema é:

$$\left(\frac{p}{q}\right) = \left(\frac{q}{p}\right) (-1)^{((p-1)/2)((q-1)/2)}, \text{ já que } \left(\frac{q}{p}\right)^2 = 1.$$

Exemplo

Note-se que, com $p = 29 \equiv 1 \pmod{4}$, vem $(-1)^{((p-1)/2)((q-1)/2)} = 1$

$$\forall q \text{ primo, logo } \left(\frac{29}{73}\right) = \left(\frac{73}{29}\right) = \left(\frac{15}{29}\right) = \left(\frac{3}{29}\right) \left(\frac{5}{29}\right) = \left(\frac{29}{3}\right) \left(\frac{29}{5}\right) =$$

$$\left(\frac{2}{3}\right) \left(\frac{-1}{5}\right) = (-1) \times (-1)^{(5-1)/2} = (-1) \times 1 = -1 \implies 29 \text{ não é resíduo quadrático módulo } 73.$$

Somas Quadráticas de Gauss

- Pode-se provar a Lei da Reciprocidade Quadrática usando somas de Gauss e trabalhando no anel dos inteiros algébricos $\Omega := \{w \in \mathbb{C} : w \text{ é raiz de um polinómio mónico com coeficientes inteiros}\}$.
- Neste anel, introduzimos a noção de congruência de maneira natural: Se $\omega_1, \omega_2, \gamma \in \Omega$, dizemos que $\omega_1 \equiv \omega_2 \pmod{\gamma}$ se $\omega_1 - \omega_2 = \gamma\alpha$, com $\alpha \in \Omega$.

Definição

Seja $a \in \mathbb{Z}$ e p um primo ímpar. Define-se a soma quadrática de Gauss por $g_a = \sum_{t=0}^{p-1} \left(\frac{t}{p}\right) \zeta^{at}$, onde $\zeta = e^{2\pi i/p}$ é uma p -ésima raiz primitiva da unidade.

Traços Gerais da Prova

- Começa-se por provar que o valor de g_a só depende de $g_1 = \sum_{t=0}^{p-1} \binom{t}{p} \zeta^t$ — mais especificamente, tem-se a igualdade $g_a = \binom{a}{p} g_1$.
- De seguida, estudamos o valor de g_1 . Avaliando a soma $\sum_{a=0}^{p-1} g_a g_{-a}$ de 2 maneiras distintas, prova-se que $g_1^2 = (-1)^{(p-1)/2} p$, estando o valor de g_1 determinado a menos de sinal.
- Finalmente, e denotando $p^* := (-1)^{(p-1)/2} p$, prova-se que $g_1^q \equiv \binom{p^*}{q} g_1 \pmod{q}$. Tem-se também $g_1^q \equiv g_q \pmod{q}$. Daqui, segue que $\binom{p^*}{q} g_1 \equiv g_q = \binom{q}{p} g_1 \implies \binom{q}{p} = \binom{p^*}{q} = \left(\frac{-1}{q}\right)^{(p-1)/2} \binom{p}{q} = (-1)^{((p-1)/2)((q-1)/2)} \binom{p}{q}$.

Aplicações da Lei da Reciprocidade Quadrática

Esta Lei constitui uma ferramenta poderosa que permite resolver diversos problemas em Teoria dos Números, estabelecendo, por exemplo, a infinitude dos números primos $\equiv 1 \pmod{4}$:

- Suponhamos que existem finitos tais primos p_1, \dots, p_k , constrói-se $N = (2p_1 \dots p_k)^2 + 1$. Seja p um divisor primo de N . Note-se que $(2p_1 \dots p_k)^2 \equiv -1 \pmod{p} \implies \left(\frac{-1}{p}\right) = 1 \implies$ (pela Lei de Reciprocidade Quadrática) $p \equiv 1 \pmod{4}$ e $p \neq p_i \forall i = 1, \dots, k$, contradição.

Aplicações da Lei da Reciprocidade Quadrática

A Lei da Reciprocidade Quadrática dá-nos também um método de determinar a forma dos divisores primos de algumas classes de números:

- Seja $M_p = 2^p - 1$ um número de Mersenne.

$$\begin{aligned} q \mid M_p &\iff 2^p \equiv 1 \pmod{q} \implies 2 \equiv 2^{p+1} \equiv (2^{(p+1)/2})^2 \pmod{q} \\ &\implies \left(\frac{2}{q}\right) = 1 \implies q \equiv \pm 1 \pmod{8}. \end{aligned}$$

Reciprocidade Cúbica

Focamo-nos agora na equação $x^3 \equiv a \pmod{p}$. Infelizmente, se trabalharmos em \mathbb{Z}_p , os resultados não são muito interessantes.

- Se $p \equiv 2 \pmod{3}$, então todo o número é resíduo cúbico módulo p , já que, se $p = 3n + 2$, então

$$x \equiv 1 \cdot x \equiv x^{p-1} x^p \equiv x^{3n+1} x^{3n+2} \equiv (x^{2n+1})^3 \pmod{p}.$$

- Se $p \equiv 1 \pmod{3}$, então não é fácil decidir se a é ou não resíduo cúbico módulo p . De facto, a maior parte dos resultados nesse sentido baseiam-se na escrita de p como soma de múltiplos de quadrados.

$\mathbb{Z}[\omega]$

Um análogo da Lei da Reciprocidade Quadrática para esta nova equação pode ser obtido trabalhando sobre o anel $\mathbb{Z}[\omega] = \{a + b\omega : a, b \in \mathbb{Z}\}$, onde $\omega = \zeta_3 = \frac{-1 + \sqrt{3}i}{2}$ é uma raiz cúbica da unidade.

Nota

- Prova-se que $\mathbb{Z}[\omega]$ é um Dominio Euclideano para a norma $N(\alpha) = \alpha\bar{\alpha}$, onde $\bar{\alpha}$ designa o complexo conjugado de α .
- Os elementos invertíveis em $\mathbb{Z}[\omega]$ são $\pm 1, \pm\omega, \pm\omega^2$.
- Seja p um primo em \mathbb{Z} . Se $p \equiv 2 \pmod{3}$, p é primo em $\mathbb{Z}[\omega]$, se $p \equiv 1 \pmod{3}$, p é produto de 2 primos complexos e $p = 3 = -\omega^2(1 - \omega)^2$, com $1 - \omega$ primo.

Reciprocidade Cúbica

- Se $\pi \in D = \mathbb{Z}[\omega]$ é um primo com $N(\pi) \neq 3$, prova-se que $D/\pi D$ é um corpo finito com $N(\pi)$ elementos e que é válida a congruência (para α coprimo com π) $\alpha^{N(\pi)-1} \equiv 1 \pmod{\pi}$.
- Da factorização
$$\alpha^{N(\pi)-1} - 1 = (\alpha^{(N(\pi)-1)/3} - 1)(\alpha^{(N(\pi)-1)/3} - \omega)(\alpha^{(N(\pi)-1)/3} - \omega^2)$$
e do facto de π primo, resulta que existe um único $m = 0, 1, 2$ tal que $\alpha^{(N(\pi)-1)/3} \equiv \omega^m \pmod{\pi}$.

Definição

Se $N(\pi) \neq 3$, define-se o resíduo cúbico de α módulo π por:

- $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 = 0$, se $\pi|\alpha$.
- $\alpha^{(N(\pi)-1)/3} \equiv \left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 \pmod{\pi}$, com $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 = 1, \omega, \omega^2$.

Reciprocidade Cúbica

São válidas as seguintes propriedades para os resíduos cúbicos de α :

Proposição

- $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 = 1$ se e só se a equação $x^3 \equiv \alpha \pmod{\pi}$ tem solução.
- $\left(\frac{\alpha\beta}{\pi}\right)_3 = \left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 \left(\frac{\beta}{\pi}\right)_3$.
- Se $\alpha \equiv \beta \pmod{\pi}$, então $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_3 = \left(\frac{\beta}{\pi}\right)_3$.

Note-se que como há 6 unidades em $D = \mathbb{Z}[\omega]$, cada elemento não nulo em D tem 6 associados. Para formular a Lei da Reciprocidade Cúbica, precisamos de introduzir a noção de primo primário.

Lei da Reciprocidade Cúbica

Definição

Um primo $\pi \in D = \mathbb{Z}[\omega]$ diz-se primário se $\pi \equiv 2 \pmod{3}$ em D . Se $\pi = a + b\omega$, isto é equivalente a dizer que $a \equiv 2 \pmod{3}$ e $b \equiv 0 \pmod{3}$ em \mathbb{Z} .

Prova-se facilmente que cada primo $\pi \in D$ tem exactamente um primo associado primário.

Teorema (Lei da Reciprocidade Cúbica)

Sejam π_1, π_2 primos primários em $\mathbb{Z}[\omega]$ com $N(\pi_1), N(\pi_2) \neq 3$ e $N(\pi_1) \neq N(\pi_2)$. Então $\left(\frac{\pi_1}{\pi_2}\right)_3 = \left(\frac{\pi_2}{\pi_1}\right)_3$.

Lei da Reciprocidade Cúbica

Nota

Tal como na Lei da Reciprocidade Quadrática, na Cúbica existem leis suplementares que tratam os casos das unidades e do primo $1 - \omega$:

- $\left(\frac{-1}{\pi}\right)_3 = 1$ para todo o primo π .
- $\left(\frac{1-\omega}{\pi}\right)_3 = \omega^{2m}$, onde m é tal que:
 - Se $\pi = p$ for um primo inteiro, $m = \frac{p+1}{3}$
 - Se $\pi = a + b\omega$ for um primo primário complexo, $m = \frac{a+1}{3}$.

Nota

A prova desta Lei segue as mesmas ideias da prova da Lei da Reciprocidade Quadrática, usando uma noção mais geral das somas de Gauss e o conceito de somas de Jacobi.

$\mathbb{Z}[i]$

Para falarmos em Reciprocidade Quártica (ou Biquadrática), temos de trabalhar no anel dos inteiros Gaussianos $\mathbb{Z}[i] = \{a + bi : a, b \in \mathbb{Z}\}$. O mesmo tratamento feito atrás pode ser realizado neste conjunto.

Nota

- Prova-se que $\mathbb{Z}[i]$ é um Dominio Euclideano para a norma $N(\alpha) = \alpha\bar{\alpha}$, onde $\bar{\alpha}$ designa o complexo conjugado de α .
- Os elementos invertíveis em $\mathbb{Z}[i]$ são $\pm 1, \pm i$.
- Os primos em $\mathbb{Z}[i]$ são os primos inteiros $p \equiv 3 \pmod{4}$ e os elementos $\pi \in \mathbb{Z}[i]$ tais que $N(\pi)$ é um número primo inteiro (note-se que $2 = (1 + i)(1 - i)$ não é primo).

Reciprocidade Biquadrática

- Se $\pi \in D = \mathbb{Z}[i]$ é um primo com $N(\pi) \neq 2$, prova-se novamente que $D/\pi D$ é um corpo finito com $N(\pi)$ elementos e que é válida a congruência (se $(\alpha, \pi) = 1$) $\alpha^{N(\pi)-1} \equiv 1 \pmod{\pi}$. Deste resultado, segue que $\alpha^{\frac{N(\pi)-1}{4}} \equiv 1, -1, i, -i \pmod{\pi}$.

Definição

Se $N(\pi) \neq 2$, define-se o resíduo biquadrática de α módulo π por:

- $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 = 0$, se $\pi|\alpha$.
- $\alpha^{(N(\pi)-1)/4} \equiv \left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 \pmod{\pi}$, com $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 = 1, -1, i, -i$.

Reciprocidade Biquadrática

Proposição

- $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 = 1$ se e só se a equação $x^4 \equiv \alpha \pmod{\pi}$ tem solução em $\mathbb{Z}[i]$.
- $\left(\frac{\alpha\beta}{\pi}\right)_4 = \left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 \left(\frac{\beta}{\pi}\right)_4$.
- Se $\alpha \equiv \beta \pmod{\pi}$, então $\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)_4 = \left(\frac{\beta}{\pi}\right)_4$.

Devido ao facto de cada elemento não-nulo em $\mathbb{Z}[i]$ ter 4 elementos associados, para formular a Lei da Reciprocidade Biquadrática, precisamos novamente de uma a noção de primo primário.

Teorema (Lei da Reciprocidade Biquadrática)

Sejam π, λ primos primários em $\mathbb{Z}[i]$. Então

$$\left(\frac{\pi}{\lambda}\right)_4 = \left(\frac{\lambda}{\pi}\right)_4 (-1)^{\frac{N(\lambda)-1}{4} \frac{N(\pi)-1}{4}}.$$

Primos de Mersenne Generalizados

- Se $p \in \mathbb{Z}$ for um primo, define-se o respectivo número de Mersenne por $G_p = (1 + i)^p - 1$ em $\mathbb{Z}[i]$.
- Como $G_p = (1 + i)(1 + i)^{p-1} - 1 = (1 + i)((1 + i)^2)^{\frac{p-1}{2}} - 1 = (1 + i)(2i)^{\frac{p-1}{2}} - 1 \implies \Im(G_p) \neq 0 \implies G_p$ é primo $\Leftrightarrow N_p := N(G_p) = 2^p - \left(\frac{2}{p}\right) 2^{\frac{p+1}{2}} + 1$ é primo.
- Usando o Teorema de Lagrange, pode-se provar que se $q|N_p$, então $q = 4pk + 1$, $k \in \mathbb{Z}$.
- Usando a Lei da Reciprocidade Biquadrática, prova-se a condição necessário para a primalidade de N_p (e, portanto, de G_p):
 - $5^{\frac{N_p-1}{4}} \equiv -1 \pmod{N_p}$, se $p \equiv 1 \pmod{4}$
 - $5^{\frac{N_p-1}{2}} \equiv -1 \pmod{N_p}$, se $p \equiv 3 \pmod{4}$

Referências

- A Classical Introduction to Modern Number Theory, Ireland & Rosen
- An Introduction to the Theory of Numbers, Niven, Zuckerman & Montgomery
- Binary Quadratic Forms, Buell